**Silvio Emanuel Chaga da Silva**

**(46) 99901-7355**

silvio.chaga.silva@start.com

**Linkedin:** @silvioemanuel

**OBJETIVO**

Meus objetivo é fazer uma casa pra coloca todos os moradores de rua.

**PROJETOS**

AluraFlix

Descrição: projeto inspirado em plataformas de streamings, desenvolvido com as linguagens de HTML e CSS, utilizando conceitos de responsividade e incorporando vídeos do YouTube.

Link do repositório: [GitHub - alura-cursos/aluraflix at aula8](https://github.com/alura-cursos/aluraflix/tree/aula8)

Escape Room

Descrição: projeto inspirado em jogos que possuem diferentes finais, desenvolvido com HTML, CSS e JavaScript. Para além dos conhecimentos em lógica, esse projeto apresenta conhecimentos mais sólidos sobre a linguagem JavaScript. O maior desafio foi organizar a estrutura do código e refatorar para deixar o código limpo.

Link do repositório: <https://github.com/marcelo-paludetto/criando-sua-aventura>

**TECNOLOGIAS**

* HTML
* CSS
* JavaScript
* Planilhas (Excel)
* GitHub
* Inteligência Artificial
* Lógica de programação

**EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL**

**Equipe de Robótica – ROBOT! (2023-2025)**

**Cargo:** programador

**Atividades:**

* Trabalho em equipe: a partir das regras da competição, nosso desafio foi integrar a equipe responsável pela parte eletrônica junto com a equipe de programação para encontrar maneiras de resolver o problema.
* Programação em C: com a definição dos requisitos do projeto, construímos um código na linguagem C para que o robô seja capaz de cumprir as tarefas propostas evitando ao máximo erros de percurso.

**Educação Comunitária – Projeto Universaliza Educação (2023-2025)**

**Cargo:** professor de Matemática

**Atividades:**

* Aulas comunitárias: lecionei aulas para 40 estudantes que estavam se preparando para o Enem. Identifiquei e abordei dificuldades em diversos conteúdos, estruturando aulas personalizadas para recompor as aprendizagens.
* Comunicação e resultados: durante as aulas, notei que os rendimentos dos estudantes começaram a melhorar e seus resultados em simulados melhoraram.

**FORMAÇÃO ACADÊMICA**

Colégio Start – 2ª série do ensino médio (previsão de conclusão em 2026)

* Estudante do itinerário formativo na área de Matemática e suas Tecnologias.
* Medalhista de prata no concurso de programação da Start – categoria JavaScript edição 2024.
* Representante do time de Futsal – sub 17.

**CURSOS | CERTIFICAÇÕES**

[Curso Data Science: analise e visualização de dados - Alura](https://cursos.alura.com.br/certificate/9f099685-7545-4661-82aa-02d6c198dd94) (2025)

[Curso Lógica de Programação: jogos, arte e criatividade - Alura](https://cursos.alura.com.br/user/marcelo-paludetto/course/logica-de-programacao-jogos-artes-criatividade/certificate) (2025)

**IDIOMAS**

Inglês: independente (B1)

Português: nativo